

L3_2.1 Pixel mit Hilfe eines Hex-Editors ändern – Aufgabe Teil 1

Das Bild *rot.bmp* soll ohne Zuhilfenahme eines Bildbearbeitungsprogramms eine grüne Hintergrundfarbe erhalten.

Verwenden Sie hierzu Ihr Arbeitsergebnis aus *L3_1 Aufgabenstellung rotes Bild.docx* oder die Datei *rot.bmp* im Order *Aufgaben/bilder*.

Speichern Sie Ihr Arbeitsergebnis unter dem Namen *gruen.bmp*.

Beachten Sie das Informationsmaterial *L3_2 Information HexEditor.docx*.